Este jogo baseia-se no Teorema das 4 cores, que afirma que para colorir qualquer mapa são suficientes 4 cores. Tenta colorir os mapas fornecidos usando apenas as 4 cores disponíveis de modo que países vizinhos tenham cores diferentes. Países com apenas um ponto comum de fronteira podem ter a mesma cor.

**HISTÓRIA DO PROBLEMA DAS 4 CORES**

O problema das 4 cores trata da determinação do número mínimo de cores necessárias para colorir qualquer mapa, de modo que para países com uma fronteira comum sejam usadas cores diferentes.

Em 1852, um estudante na Universidade de Londres perguntou ao matemático Augustus De Morgan se era verdade que 4 cores bastavam, como ele conjecturava. Este não soube responder, mas a questão disseminou-se por outros matemáticos um pouco por todo o mundo. Contudo, foi preciso passar mais de um século até que finalmente, em 1976, Appel e Haken, da Universidade do Illinois, anunciaram que tinham provado o teorema. A prova foi efetuada por computador. Assim, até a sua demonstração continua rodeada de polémica, já que está em causa a impossibilidade física de qualquer ser humano verificar pormenorizadamente a prova, mesmo dedicando-lhe toda a sua vida.

É surpreendente e fascinante que um problema com uma formulação tão simples tenha demorado tanto tempo a resolver, mesmo tendo envolvido na sua resolução alguns dos melhores matemáticos do séc. XX!

